

Klassiker – Kurse

Kursleiter

Die Klassiker Kurse werden von jeweils von einem Kursleiter durchgeführt. Unser Kursleiter-Team sieht wie folgt aus.



Philip Skorjanec



Mike Zweifel



Remo Frankhauser

Kursangebot

Das Kursangebot der Klassiker Kurse sieht wie folgt aus:

- | | |
|--|---------------------------------|
| 1. Mechanik kreativ | 6. Virtual Reality |
| 2. Bee-Bots (Bienen Roboter) | 7. 3D Konstruieren |
| 3. Brücken: was sie stabil macht | 8. Magnetismus zum Elektromotor |
| 4. Robotik: Einführung Programmieren mit Spheros | 9. Lass es fliegen! |
| 5. Robotik I mit Lego Spike Prime | 10. Himmelskunde |



Kurse 6-10 werde bald buchbar sein. Die Info dazu folgt

Anmeldung

Kursbuchungen sind über folgenden Link möglich: <https://mint.gl/kurs-buchen/>

1. Mechanik kreativ

Zyklus	Zyklus 1-3
Dauer	180 Minuten
Beschreibung	Mit IQ Key Bausätzen das Geheimnis von Über- oder Untersetzungen erproben, Fahrzeuge oder Maschinen selber bauen. Kreativität und Technik verbinden.
Lernziele	Wie funktionieren Getriebe oder mechanische Übersetzungen und wie kann ich es richtig einsetzen?
Methode	IQ Key Lernbausätze
Kursort	Netstal Maschinen AG: Makerfactory

2. Bee-Bots (Bienen-Roboter)

Zyklus	Zyklus 1-2
Dauer	150 Minuten
Beschreibung	Erste Schritte im Programmieren. Wie kann ich meinem Bee-Bot (Bienen Roboter) sagen, wo er hinfahren soll? Mit nur vier Richtungstasten und maximal 40 Schritten behalten die Kinder den Überblick.
Lernziele	Verständnis wecken, was ein Roboter ist. Wie kann ich einen einfachen Roboter steuern? Sich mit der Logik des Programmierens beschäftigen. Räumliches Denken und Mathematisches Verständnis spielerisch schulen. Bee-Bots programmieren und verschiedene Aufgaben lösen.
Methode	Spielerisches Entdecken und Experimentieren. Auf verschiedenen Unterlagen müssen Aufgaben gelöst oder Zuordnungen gemacht werden.
Kursort	Netstal Maschinen AG: Makerfactory

3. Brücken: was sie stabil macht

Zyklus	Zyklus 1-2
Dauer	150 Minuten
Beschreibung	Wie viel Gewicht kann eine Brücke tragen? Warum biegt eine Fahrbahn nicht durch? Womit kann man ein Blatt Papier stabil machen? Was macht Fachwerkbrücken stabil? Wodurch hält eine Hängebrücke?
Lernziele	Förderung des Verständnis für physikalische und technische Phänomene
Methode	Lernkiste KiNT IV – Brücken bauen
Kursort	Netstal Maschinen AG: Makerfactory

4. Robotik: Einführung Programmieren mit Spheros

Zyklus	Zyklus 2
Dauer	180 Minuten
Beschreibung	Wir lernen anhand einfacher Beispiele die Scratch-Programmierung und dirigieren dann mit Block-Programmen Kugeln-Roboter (Spheros) durch den Raum, folgen möglichst exakt einem Parcours, etc.
Lernziele	Förderung des Verständnisses wo Roboter die Menschen unterstützen können. Verständnis wecken für Programmiersprachen. Einführung in die Scratch/Block Programmierung, Sphero Roboter steuern.
Methode	Scratch / Block Programmierung Roboter Programmierung. Es sind keine Vorkenntnisse im Bereich Programmierung/ Umgang mit Spheros notwendig.
Kursort	Netstal Maschinen AG: Makerfactory

5. Robotik I mit Lego Spike Prime

Zyklus	Zyklus 2-3
Dauer	180 Minuten
Beschreibung	Wo begegnen wir Robotern im Alltag? Wer sagt dem Roboter, was er tun soll? Jeder baut sich einen Roboter nach Bauplan. Erste einfache Programmieraufgaben. Komplexere Aufgaben mit dem Roboter lösen.
Lernziele	Verständnis wecken, was ein Roboter ist. Was bewegt und steuert ein Roboter.
Methode	Lego Spike Prime
Kursort	Netstal Maschinen AG: Makerfactory